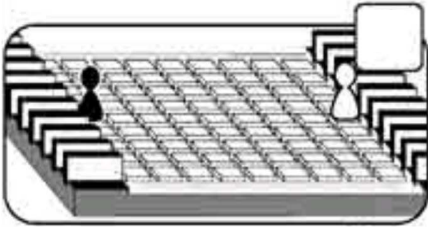


هدف از نبرد کریدور

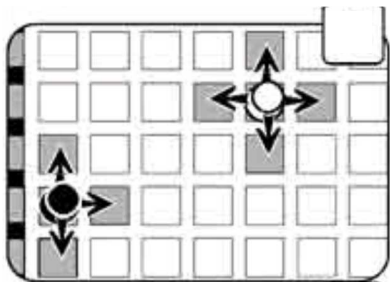
« **اولین** » فرمانده‌ای باشید که نیروی خود را به انتهایی‌ترین خط صحنه‌ی نبرد می‌رساند و قلمروی دیگری را فتح می‌کند.

هنگام آماده شدن برای شروع نبرد، دیوارهای پیش‌ساخته در محل ذخیره‌ی مهمات نگهداری می‌شوند.

(۱۰ دیوار به هر فرمانده تعلق می‌گیرد)



هر فرمانده، نیروی خود را در قسمت میانی اولین خط میدان مبارزه قرار می‌دهد. فرد کم‌سن‌تر مبارزه را آغاز می‌کند.



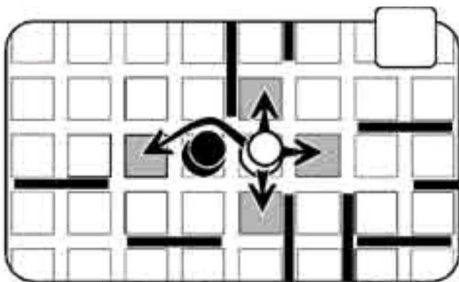
هر کدام از فرماندهان در هر نوبت، امکان یکی از این دو نوع عملیات را دارد:

← نیروی تحت امر خود را، فقط یک خانه به سمت جلو یا عقب یا چپ و یا راست حرکت دهد

یا

← یکی از دیوارهای پیش‌ساخته را بین دو خانه مستقر نماید.

« دیوارها بعد از استقرار، به هیچ وجه امکان جابجایی ندارند »

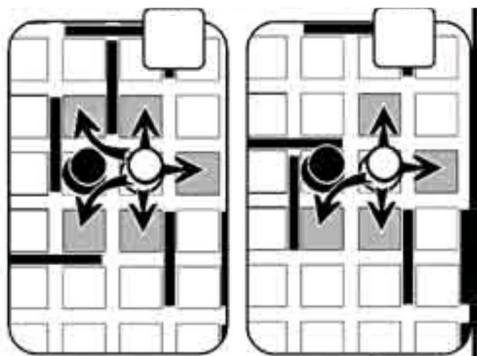


اگر دو نیروی تحت امر، دقیقاً رو در روی هم و چسبیده به هم قرار گیرند،

نیرویی که الآن نوبت حرکت اوست:

« اگر پشت سر نیروی دیگر، دیوار نباشد » می‌تواند به پشت سر او برود.

(یعنی ۲ خانه حرکت کند)



اگر پشت سر نیروی دیگر دیوار باشد، می‌تواند به چپ یا راست او برود.

(استثنائاً بصورت کج حرکت کند)

تحت هیچ شرایطی نمی‌توان راه هیچ یک از نیروها، به سمت سرزمین مقابلشان را، کاملاً مسدود و آنها را زندانی کرد